

KLIMA CO2

TEAM

Prof. Thomas Langhanki - Gamedesigner & Art Director
Nico Nowarra - freischaffender Redakteur & Autor
Enrico Falk - Softwareentwickler



PROJEKT

Das Ziel des Projekts CO2 war der Aufbau eines crossmedialen interaktiven Spiels, das dem Nutzer hilft zu begreifen wie er sich für den Klimaschutz einsetzen kann. Das Ergebnis nach einem Jahr Arbeit geht darüber sogar hinaus. Entstanden ist der Prototyp eines neuen Medienformats, das es erlaubt interaktive digitale Inhalte in Serie zu produzieren und dabei sehr kurze Produktzyklen bei geringen Kosten zu gewährleisten. Die neue Technologie wird zukünftig als Gamebook-Technologie weiter ausgebaut und als Grundlage für eine Reihe von Projekten im Verlags- und Fernsehbereich eingesetzt. Ein weiteres Ergebnis der Projektarbeit ist das Geschicklichkeitsspiel Urban Seed, das von Studenten der MdB umgesetzt wurde und bei dem der Spieler aktiv Einfluss auf das Klima in einer dystopischen Zukunftsmetropole nimmt.

LINKS

 www.miz-babelsberg.de/foerderung/alumni/klima-co2



www.urbanseed.mediadesign.de/?p=132



www.facebook.com/urbanseedgame



www.youtube.com/watch?feature=player_embedded&v=7x5Myhg2ylo